



## MINISTER EDUKACJI I NAUKI

Warszawa, 05 października 2022 r.

CTC-CTC.4061.44.2022.MTR

*Szanowni Państwo Dyrektorzy,*

zachęcam Państwa do udziału w ogólnodostępnych i bezpłatnych przedsięwzięciach wspierających rozwój umiejętności cyfrowych uczniów i nauczycieli oraz zwracam się z prośbą o rozpowszechnienie informacji o poniższych inicjatywach w Państwa szkołach i placówkach.

### **1. Test kompetencji cyfrowych online skierowany do uczniów oraz nauczycieli – IT Fitness Test 2022 Grupy Wyszehradzkiej**

Obecnie realizowana jest pierwsza edycja testu kompetencji cyfrowych online skierowanego do uczniów oraz nauczycieli – IT Fitness Test 2022 Grupy Wyszehradzkiej. W Polsce badanie jest przeprowadzane przez Związek Cyfrowa Polska, działający na rzecz transformacji cyfrowej, w tym cyfryzacji polskich szkół i rozwoju umiejętności cyfrowych.

IT Fitness Test 2022 to darmowy, publiczny i ogólnopolski test umiejętności cyfrowych, który pozwoli na sprawdzenie w Polsce i pozostałych państwach Grupy Wyszehradzkiej (w Czechach, na Słowacji i Węgrzech) poziomu umiejętności w obszarach takich jak:

- internet,
- bezpieczeństwo i systemy komputerowe,
- narzędzia do współpracy i media społecznościowe,
- narzędzia biurowe,
- zdolności rozwiązywania złożonych problemów.

Badanie stanowi odpowiedź na rosnące znaczenie umiejętności cyfrowych w edukacji, na rynku pracy i w życiu codziennym, które gwałtownie wzrosło w czasie trwającej pandemii COVID-19, jak również na niedostateczne tempo ich rozwoju i potrzebę walki ze zjawiskiem wykluczenia cyfrowego. Aby możliwe było podnoszenie umiejętności cyfrowych Polaków, konieczne jest w pierwszej kolejności dokładnie zbadanie ich poziomu ze wskazaniem obszarów, w których konieczny jest ich rozwój.

Dotychczas w IT Fitness Test 2022, który trwa od 4 kwietnia br., udział wzięły tysiące uczniów i nauczycieli ze szkół z całej Polski. Z uwagi na prośby uczestników, przedłużono termin na wzięcie udziału w badaniu do 31 października br. Przedłużenie terminu pozwoli ocenić poziom istotnych dla dalszej nauki umiejętności wśród uczniów rozpoczynających kształcenie w szkołach ponadpodstawowych oraz sprawdzić, czy uczniowie klas siódmych i ósmych szkół podstawowych dysponują kompetencjami niezbędnymi do kontynuacji nauki w szkołach ponadpodstawowych. Jednocześnie dziękuję tym z Państwa, którzy już zaangażowali się w testowanie kompetencji cyfrowych swoich wychowanków.

IT Fitness Test 2022 jest dostępny w dwóch wersjach odpowiednich dla uczniów szkół podstawowych (zalecany dla uczniów klas siódmych i ósmych) oraz dla uczniów szkół ponadpodstawowych (ta wersja wskazana jest również dla nauczycieli). Do przeprowadzenia testu potrzebny jest jedynie komputer z dostępem do internetu.

Warto podkreślić, że organizatorzy IT Fitness Test 2022 w Polsce przygotowali dla indywidualnych uczestników, jak również szkół najbardziej zaangażowanych w testowanie uczniów atrakcyjne nagrody. Natomiast jedna z najaktywniejszych szkół w Polsce zostanie nagrodzona przez organizatorów budową i konfiguracją kompletnej sieci internetowej w całej placówce.

IT Fitness Test 2022 objęty został patronatem honorowym Ministra Edukacji i Nauki, Sekretarza Stanu w KPRM ds. Cyfryzacji, a także Radę Dialogu z Młodym Pokoleniem.

Więcej informacji o IT Fitness Test 2022 Grupy Wyszehradzkiej można uzyskać na dedykowanej stronie internetowej [www.itfitness.eu/pl](http://www.itfitness.eu/pl). W przypadku wątpliwości bądź dodatkowych pytań, proszę o bezpośredni kontakt z organizatorami przedsięwzięcia w Polsce.

## **2. Europejski Tydzień Kodowania**

Kolejną inicjatywą wspierającą rozwijanie umiejętności cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli, w tym promującą programowanie, jest EU Code Week, czyli Europejski Tydzień Kodowania. Zachęcam Państwa do udziału w 10. edycji tego wydarzenia organizowanego od 8 do 23 października 2022 r.

EU Code Week to coroczna inicjatywa edukacyjna, w ramach której europejskie państwa biorą udział w rywalizacji, której celem jest zorganizowanie jak największej liczby wydarzeń promujących rozwój umiejętności cyfrowych, w tym w szczególności związanych z kodowaniem i programowaniem. To również doskonała okazja do poznania gier logicznych, grafiki komputerowej czy elementów robotyki.

Organizatorem przedsięwzięcia może być każdy – pracownicy różnych instytucji (nie tylko edukacyjnych), biblioteki, nauczyciele, uczniowie oraz ich rodzice. Po zarejestrowaniu planowanego wydarzenia zostanie ono wliczone do europejskiego rankingu.

Niemniej do udziału w wydarzeniach związanych z Europejskim Tygodniem Kodowania zapraszane są przede wszystkim szkoły na wszystkich etapach kształcenia, a także nauczyciele wszystkich przedmiotów. Na dedykowanej nauczycielom stronie internetowej <https://codeweek.eu/schools> można odnaleźć przydatne informacje dotyczące przygotowania innowacyjnych zajęć w szkole, w tym bezpłatne materiały szkoleniowe i kursy online.

W ubiegłym roku w Europejskim Tygodniu Kodowania wzięło udział ponad 4 mln uczestników z ponad 80 krajów z całego świata. Średni wiek uczestników wynosił 11 lat, a 88% wydarzeń odbyło się w szkołach. Polska osiągnęła jeden z najlepszych wyników w Europie.

**Warto podkreślić, że w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania można w szkole lub placówce realizować również, jako wydarzenie, IT Fitness Test 2022.**

### **3. Projekt „Lekcja:Enter”**

Ostatnią z inicjatyw, którą chcę Państwu polecić w tym liście, wspierającą rozwój umiejętności cyfrowych nauczycieli, jest „Lekcja: Enter”. Tych z Państwa, którzy dotychczas nie brali udziału w projekcie, zachęcam do skorzystania z bezpłatnych szkoleń oraz udziału szkoły w przedsięwzięciu w obecnym roku.

„Lekcja: Enter” to projekt skierowany do dyrektorów i nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych, w ramach którego prowadzone są bezpłatne szkolenia na poziomie podstawowym i zaawansowanym. Celem projektu jest doskonalenie umiejętności cyfrowych nauczycieli oraz metodyki stosowania technologii informacyjno-komunikacyjnych w procesie dydaktycznym, tak aby można było włączyć do procesu dydaktycznego narzędzia cyfrowe.

Projekt jest realizowany przez partnerstwo w składzie: Fundacja Orange, Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz Instytut Spraw Publicznych i finansowany ze środków Unii Europejskiej i budżetu Rzeczypospolitej Polskiej w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa. Większość szkoleń jest obecnie prowadzonych w formie aktywnych warsztatów online w terminach uzgodnionych z uczestnikami szkoleń.

Nadchodzący rok będzie ostatnim rokiem realizacji szkoleń dla nauczycieli w ramach ww. projektu i ostatnią szansą na rozwijanie podstawowych

kompetencji cyfrowych nauczycieli z wykorzystaniem środków unijnych w ramach poprzedniej perspektywy finansowej na lata 2014-2020.

Dotychczas w szkoleniach projektu „Lekcja: Enter” wzięło udział ponad 51 tysięcy nauczycieli i blisko 6 tysięcy szkół. W ostatnim roku realizacji projektu w szkoleniach będzie mogło jeszcze uczestniczyć ponad 20 tysięcy nauczycieli.

Informacje, jak zgłosić nauczycieli ze szkoły do projektu „Lekcja: Enter”, znajdują się na stronie internetowej <https://lekcjaenter.pl/szkolenia/jak-skorzystac-ze-szkolen>. Zgłaszając się do projektu, należy wybrać jednego z realizatorów szkoleń w danym województwie. Zakres zagadnień objętych szkoleniami znajduje się na tej samej stronie, w zakładce „Szkolenia”.

Życzę Państwu, żeby to właśnie Państwa nauczyciele i Państwa szkoły wykorzystały szansę podniesienia swoich umiejętności cyfrowych i zachęcam do zaangażowania się w opisane projekty.

*Z wyrazami szacunku*

Przemysław Czarnek  
Minister  
/ – podpisano cyfrowo/